



PENGUMUMAN

Nomor: 913/UN11.D5/KM.01.00/2025

Dalam rangka program Pembinaan Talenta Syiah Kuala Muda 2025 pada PAKARMARU USK Tahun 2025 yang dilaksanakan oleh BEM Universitas Syiah Kuala, disampaikan beberapa ketentuan sebagai berikut:

1. Latar Belakang

Program ini merupakan bagian dari pembinaan karakter, penguatan identitas mahasiswa, serta mendorong partisipasi aktif generasi muda dalam ruang komunikasi publik yang sehat dan edukatif. Kegiatan ini selaras dengan nilai-nilai pembelajaran berbasis Merdeka Belajar Kampus Merdeka (MBKM) yang digagas sebelumnya dalam rangka mendorong mahasiswa untuk terlibat aktif dalam membangun narasi positif dan membentuk citra diri yang berkarakter.

2. Tujuan Penugasan

Penugasan ini bertujuan untuk:

1. Menumbuhkan rasa percaya diri dan kemampuan komunikasi mahasiswa baru melalui pengenalan diri yang menarik.
2. Mendorong mahasiswa untuk terlibat dalam produksi konten edukatif yang informatif dan berdampak.
3. Meningkatkan kesadaran mahasiswa terhadap isu-isu strategis sosial, budaya, dan lingkungan melalui media digital.
4. Menumbuhkan rasa kepemilikan terhadap institusi melalui kegiatan berbasis branding universitas.

3. Jenis Penugasan

Penugasan terbagi ke dalam dua kategori:

a. Video Perkenalan Diri

Berisi narasi singkat mahasiswa baru yang memperkenalkan dirinya secara personal dan kreatif dengan durasi 90 -180 detik.

Periode unggah: 5 – 24 Agustus 2025

b. Poster Edukatif

Berupa poster digital bertema edukasi, yang mana bahan dapat diperoleh dari materi-materi yang disampaikan pada saat Pakarmaru.

Periode unggah: 11 – 24 Agustus 2025

4. Kriteria Penilaian

Jumlah Bobot Nilai Keseluruhan adalah 100, dengan rincian 50% dari nilai Pre/Post Test, 30% dari penugasan gabungan video dan poster dan 20% dari kehadiran saat sesi online dan offline.

a. Video Perkenalan Diri (Jumlah Bobot Nilai 20)

1. Kreativitas dan durasi video (Jumlah Bobot Nilai 5)

Video ini menampilkan tingkat kreativitas yang tinggi, ditunjukkan melalui pendekatan yang unik dalam penyampaian pesan serta pemanfaatan elemen visual dan audio yang inovatif.

Durasi video berada dalam rentang yang ideal cukup untuk menyampaikan pesan secara lengkap. Penyusunan waktu yang proporsional menunjukkan perencanaan yang matang.

2. Kelengkapan, Penampilan dan Bahasa (Jumlah Bobot Nilai 15)

Seluruh informasi yang disajikan dalam video terstruktur dengan baik dan mencakup seluruh aspek yang relevan. Tidak terdapat bagian yang terlewat, sehingga penyampaian materi utuh dan komprehensif.

Secara visual, video disajikan dengan sangat baik. Pakaian yang rapi (Baju putih, Celana/Rok hitam), pemilihan warna, dan kualitas grafis mendukung kesan profesional serta memperkuat pesan yang disampaikan.

Penggunaan bahasa dalam video sangat tepat dan sesuai dengan konteks. Pilihan kata, intonasi, serta artikulasi mendukung pemahaman audiens dan mencerminkan keterampilan komunikasi yang baik.

b. Poster Edukatif (Jumlah Bobot Nilai 10)

1. Kreativitas dan Orisinalitas Desain Ketepatan Tema dan Pesan Motivasi dan Kelengkapan Isi Poster (Jumlah Bobot Nilai 5)

Poster menunjukkan ide yang kreatif dan orisinal. Pemilihan konsep desain mencerminkan pemikiran yang mandiri dan inovatif, serta tidak meniru format umum yang sering digunakan.

Tema yang diangkat sesuai dengan konteks kegiatan PAKARMARU dan mampu menyampaikan pesan motivasi dengan baik. Isi poster mendorong semangat dan partisipasi pembaca.

Seluruh informasi penting telah disampaikan secara lengkap dan terstruktur. Tidak ada bagian yang terlewat, sehingga audiens dapat memahami isi poster dengan jelas.

2. Keterbacaan Teks dan Kesesuaian Warna, Kerapian dan Kualitas Desain (Jumlah Bobot Nilai 5)

Penggunaan warna mendukung keterbacaan teks. Pemilihan ukuran huruf, jenis font, dan kontras warna telah dipertimbangkan dengan baik sehingga pesan tersampaikan secara efektif. Poster disusun dengan rapi dan estetis. Tata letak elemen visual tertata harmonis, menunjukkan perhatian terhadap kualitas desain dan presentasi akhir.

5. Tata Cara Pengerjaan Tugas

a. Ketentuan Teknis Video Perkenalan

1. Durasi: 1 menit 30 detik – 3 menit.
2. Bahasa daerah digunakan pada 30 detik pertama, wajib mencakup:
3. Nama lengkap dan panggilan
4. Asal sekolah/kota
5. Fakultas dan jurusan yang dipilih
6. Alasan memilih Universitas Syiah Kuala
7. Tambahkan subtitle Bahasa Indonesia di bagian ini.
8. Setelah perkenalan di 30 detik pertama dilanjutkan dengan mini vlog dengan tema **“Lolos USK: Cerita di Balik Pengumuman dan Harapan serta Motivasi selama menjadi mahasiswa USK”**
9. Penutupan: ucapkan 2 baris pantun bahasa Aceh:
10. Rincong bak Jaroe, tajam that Rupa
11. Jantung hate tanyo, pasti Universitas Syiah Kuala
12. Pakaian: Atasan putih & bawahan hitam (berjilbab bagi perempuan).
13. Properti wajib: Gambar rumah adat daerahmu di background (boleh digital atau dicetak).

Penyusunan Skrip dan Persiapan

1. Buat skrip lengkap, isi utama disampaikan dalam bahasa daerah pada 30 detik awal.
2. Tambahkan kalimat pembuka dan penutup yang menarik (boleh dalam bahasa Indonesia).
3. Siapkan gambar rumah adat daerahmu.

Upload dan Publikasi Video

1. Upload ke akun TikTok dan Instagram pribadi (akun tidak boleh privat).
2. Tag akun:
@pakarmaru.usk
@bem_usk

b. Ketentuan Teknis Poster

1. judul poster sesuai tema materi sesi yang dihadiri offline
2. ukuran A2 (42 cm x 59,4 cm)
3. format file JPG/PNG dengan resolusi minimal 150 dpi
4. desain vertikal (potrait)
5. menyertakan nama lengkap, npm, fakultas, dan program studi pada pojok bawah poster
6. memuat minimal 3 poin penting materi yang dicatat sesuai sesi yang dihadiri offline
7. memuat slogan motivasi bagi mahasiswa baru
8. menggunakan warna yang menarik dan sesuai dengan identitas USK
9. Tidak mengandung unsur SARA, pornografi, kekerasan, maupun ujaran kebencian
10. orisinal dan bukan hasil plagiarisme maupun AI
11. menggunakan caption yang sudah ditentukan

Upload dan Publikasi Poster

1. Upload ke akun Instagram pribadi (akun tidak boleh privat).
2. Tag akun:
@pakarmaru.usk
@bem_usk

6. Batas Waktu Pengumpulan

a. Video Perkenalan Diri:

Paling lambat diunggah dan dikumpulkan pada Minggu, 24 Agustus 2025 pukul 23.59 WIB

b. Poster Edukatif:

Paling lambat diunggah dan dikumpulkan pada Minggu, 17 Agustus 2025 pukul 23.59 WIB

7. Bahan Penunjang Penugasan

Seluruh atribut visual wajib (logo, twibbon, template caption) dapat diakses dan diunduh melalui tautan berikut:

<https://drive.google.com/drive/folders/1mN-oqk8WxePVthpkOLMehjnJErDPDnRI>

8. Formulir Pengumpulan Karya

Mahasiswa diwajibkan mengisi formulir pengumpulan melalui tautan berikut:

<https://forms.gle/ZLsY7mhTSa4oRzaR8>

Silakan unggah link karya masing-masing penugasan secara benar dan tepat waktu.

Demikian pengumuman ini disampaikan untuk dapat dipedomani dan dimaklumi.

Darussalam, 5 Agustus 2025

Direktur Direktorat Kemahasiswaan dan Prestasi



Prof. Dr. Ir. Farid Mulana, S.T., M.Eng.
NIP 197202081997021001